



## Включете се в Хакатон с награди - целта е създаване на софтуерни приложения за Smart City Burgas

понеделник, 09 октомври 2017  
Публикувано от: Стефан Минчев



В Бургас ще се проведе тридневно събитие /13 - 15 октомври/ за хора с интереси в областта на софтуерна разработка, дизайн, информационни технологии и иновативни продукти. Целта на инициативата е да събере на едно място програмисти, дизайнери и предприемачи, които заедно да предложат концепция за софтуерен продукт, приложим към концепцията Smart City и да стартират неговото разработване.

Амбицията на организаторите е да стимулират прилагането на съвременните технологии в ежедневието на хората и живота в града. Хакатонът ще има важен принос за развитие на ИТ общността в Бургас. Допълнителните очаквани ефекти са сформирани екипи от хора, които се допълват като знания и умения, за да продължат работа по проектите и след финала на събитието.

Няма ограничение за използваните технологии, библиотеки, платформи и програмни езици. Необходимо е екипите да предадат прототип на своя продукт, който да има поне една работеща функционалност или ясна концепция за приложение с частично написан изходен код. В последния ден на хакатона - неделя, 15 октомври - участниците ще направят демонстрация на своите приложения пред жури.

Допустими участници са екипи от най-малко двама души, които могат да се сформират както предварително, така и в началото на самия хакатон. Задължително е поне един от екипа да има познания по програмиране, без значение нивото и опита в областта на софтуерните разработки.

За всички участници ще има награди, които са осигурени от спонсорите на събитието. Първите три проекта, оценени най-високо, ще бъдат допълнително стимулирани с изненади от организаторите.

Фондът с награди е на стойност над 5 000 лв.

### Критериите за оценка на приложенията са:

- \* Оценка на идеята.
- \* Дали приложението има работеща функционалност.
- \* Начин на изпълнение, качеството на програмния код и избрания подход.
- \* Потребителски интерфейс.



\* Потенциал на приложението.

Ще бъдат предоставени насоки и идеи за приложения на тези участници, които нямат предварителна концепция за това, което биха желали да разработват.

#### **Правила на хакатона:**

\* Участниците могат да си изберат под какъв лиценз да бъде написаният от тях код в рамките на хакатона - препоръчително е свободен лиценз.

\* Работата по проектите стартира с началото на хакатона. Не се допуска участие с напълно или частично готови приложения, които са разработени преди хакатона.

\* Приложенията, които не са завършени и нямат работеща функционалност, също се представят на финалния ден. Оценяват се потенциал и проблем, който решават.

\* Спонсорите и партньорите на събитието имат право да дават индивидуални награди на избрани от тях участници.

Хакатонът ще се проведе в залите на Университет "Проф. д-р Асен Златаров" - Бургас. Ще има осигурен достъп до помещението до 21:00 ч. в петък и събота, напитки, интернет връзка и удобни места за работа на всички екипи.

#### **Форма за регистрация можете да намерите на адрес:**

<http://hackathon.chemguide.info/registration.html>

Организатори на събитието са:

УНИВЕРСИТЕТ "ПРОФ. Д-Р АСЕН ЗЛАТАРОВ" - БУРГАС

Катедри "Компютърни системи и технологии" и

"Компютърни и информационни технологии"

Студентски съвет към Университета

---

Съвместно с:

Община Бургас, Фирма Технологика

Профилирана природоматематическа гимназия "Акад. Никола Обрешков"

Професионална гимназия по Механотехника и Електроника

Професионална гимназия по Електротехника и Електроника "Константин Фотинов"



---

Професионална Гимназия по Химични Технологии "Академик Н. Д. Зелинский"

Иновационни Системи - Бургас

Спонсори на събитието:

Технологика, Мусала Софт, Болница Дева Мария, Клъстер ИКТ Бургас, Кодифик, Джей Софт, ERP Bulgaria, ЕРАМ, Българска Аутсорсинг Асоциация, ScaleFocus, Sutherland, "Комплекс 2000".

### **Често задавани въпроси:**

#### **1. Трябва ли да си носим лаптопи или ще има осигурени компютри на място?**

- Всеки участник трябва да си носи лаптоп, на който да работи.

#### **2. Трябва ли да стоим през цялото времетраене на хакатона в помещението?**

- Не е задължително. Възможно е само част от времето да прекарате в помещението, което е осигурено за хакатона като работна среда. Също така, ако желаете, може да излизате със съотборниците си, за да коментирате и обсъждате идеите си на по - тихи места.

#### **3. Можем ли да използваме изходен код от проект, по който сме започнали работа преди началото на хакатона?**

- Няма да е справедливо, ако екипи използват вече разработени проекти или готов изходен код. Затова е необходимо да стартирате от нулата работата по вашите идеи. Не е задължително да направите нещо напълно завършено или дори да имате някакви работещи функционалности на вашите приложения до крайния срок в неделя, 15 октомври, от 13:00. По-важно е да имате ясна концепция за продукт и да сте започнали вече работа по изпълнението

#### **4. Ако нямам партньор, с който да работя в екип, ще мога ли да си намеря такъв в началото на хакатона?**

- Разбира се! Всички, които нямат отбори, ще имат възможност да си изберат такива в самото начало на хакатона. Ако търсите партньори с конкретни умения - можете да ни пишете, за да ви помогнем да идентифицирате подходящи хора, с които да работите.

#### **5. Задължително ли е да се регистрирам предварително за хакатона?**

- Не, не е задължително, но предварителната регистрация би ни позволило да направим по-добра организация.

#### **6. Задължително ли е да работя в екип с друг човек, не мога ли сам да участвам в хакатона?**



- Отборната работа винаги е била решаващ фактор за успеха на проект или бизнес начинание. Основната ни цел е да помогнем да отборите да развият проекти, които след това да могат да превърнат в истински продукт или услуга, а за това ще е нужна доста работа. Затова е задължително участието в хакатона на екипи от поне двама участника.

#### **7. С каква цел се организира хакатона?**

- Развитие на IT сектора в Бургас и любовта ни към нашия град са основните мотиви да организираме този хакатон. С цел да допринесем за развитието на този сектор и на града ни, ние решихме да започнем да провеждаме такива състезания. Надяваме са по този начин допълнително да засилим интереса на хората към компютърните науки.

#### **8. Мога ли да използвам предварително подготвени графични елементи, снимки и други материали за проекта, който разработвам на хакатона?**

- Да, възможно е.

#### **9. Аз нямам идея за приложение, с която да участвам в хакатона. Ще можете ли да ми предложите насоки и идеи за работа?**

- Да, по време на хакатона са предвидени няколко лекции и демонстрации, които да послужат за конкретни насоки и идеи

#### **10. Какви са наградите за победителите?**

- Спонсорите и партньорите ще осигурят наградите за учениците.

- Допълнителни предметни награди на стойност над 2 000 лв. за избрани екипи.

За всеки участник ще има изненада от организаторите.

#### **11. Ще има ли към кого да се обърна, ако имам въпроси от техническо естество по време на хакатона?**

- Постарали сме се да подсигурим ментори и сътрудници, които ще бъдат на разположение на екипите през по-голямата част от времето.

#### **12. Какви права си запазвам върху написания от мен изходен код в рамките на хакатона?**

- Участниците запазват пълни авторски права върху изходния код, който напишат в рамките на събитието.

#### **13. Трябва ли да съм програмист, за да участвам в хакатона?**

- Условието е поне един член на екипа да има основни умения по софтуерна разработка. Останалите



могат да бъдат дизайнери, предприемачи или просто хора с идеи.

#### **14. Аз съм студент, могат ли да участвам?**

- Да. Студентите, участвали в състезанието, получават допълнителни бонуси към оценките си по предметите "Информатика", или ако са от ИТ специалностите по дисциплините, по които се обучават. Студентите могат да използват сертификатите за участие в състезанието за кандидатстване по програма студентски стипендии.