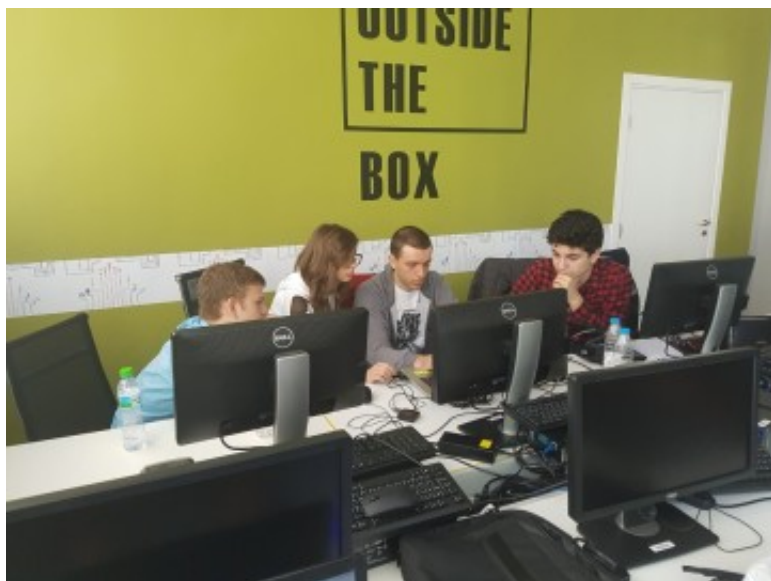




16 отбора взеха участие в тазгодишния пролетен Хакатон в Бургас

понеделник, 13 май 2019

Публикувано от: Радостин Рачев



Новаторски идеи и разработки съпътстваха тридневния бургаски пролетен Хакатон, който тази година се проведе в залите на най-новото учебно заведение в града - Професионалната гимназия по компютърно програмиране и иновации.

В него включиха 67 участници, разпределени в 16 смесени отбора. Тази година отборите не бяха ясно разделени на ученици или само на студенти. Учениците бяха от Професионална гимназия по компютърно програмиране и иновации, ППМГ "Акад. Никола Обрешков", ПГЕЕ "Константин Фотинов", ГПАЕ "Гео Милев" и ПГМЕЕ. Сред студентите освен традиционните участници от Университет „Проф. д-р Асен Златаров“, имаше представители на Coventry University, Технически университет - Варна и на Софийския университет "Св. Климент Охридски".

Целта на тазгодишния Хакатон ще бъде "Създаване на приложения и игри за обучение и/или виртуална реалност".

Софтуерните разработки и работата на отборите бяха оценявани от експертно жури по 5 критерия: оригиналност на идеята, работеща функционалност, качество на програмния код, потребителски интерфейс и потенциал на приложението.

Голямата награда на Хакатон`2019 - обучителен курс по "Изкуствен интелект" в Лабораторията по интелигентни системи към Университет "Проф. д-р Асен Златаров" взе отборът **Team1**.

Класирането на участниците и тази година протече в две основни категории:

Ученици:



Първо място - отбор **Team1**

Второ място - отбор **CodeCluster** и **GhoSTLabz**

Трето място - отбори **Pyde**, **Code Failed Lemonade** и **InfraBlue**

Награда "Ентузиазъм" - отбор **2B||!2B**

Награда "Най-добра историческа игра" - отбор **DuckDuckSoft**

Специалната награда на Скейлфокус - отбор **IndexOutOfRange**

Специалната награда на Технологика - отбор **Отбор без душа**

Специалната награда на фирми Кодифик и Скейлфокус - отбор **Pyde**

Студенти:

Първо място - отбор **Breaking Code**

Второ място - **Atom**

Трето място - **PizzaCode**

Награда "Образователно приложение" - отбор **Sky**

Награда "Най-полезно приложение" - отбор **Ambition**

Награда "Отбор с кауза" - отбор **CyberDoom**

На представителите от всички отбори, класирани на Първо, Второ и Трето място беше връчена специалната награда на фирма Технологика. Всички участници в състезанието получиха награди от Община Бургас.

Участниците получиха награди от ИКТ Клъстер-Бургас, Иновационни Системи-Бургас, Мусала Софт, Българска Аутсорсинг Асоциация, Съдърланд, ЕРАМ, Университетска Болница "Дева Мария" Бургас, Практикер.

Класираните на Първо, Второ и Трето място студентски отбори получиха ваучери от студентски съвет към Университет "Проф. д-р Асен Златаров"-Бургас.

Организатори на пролетния Хакатон бяха Катедрите "Компютърни системи и технологии" и "Компютърни и информационни технологии" към Университет "Проф. д-р Асен Златаров", Студентският съвет към университета съвместно с Община Бургас, фирма "Технологика", Иновационни Системи - Бургас, Клъстер ИКТ Бургас, Фирма Кодифик, Професионална гимназия за Компютърно Програмиране и Иновации, Профилирана природоматематическа гимназия "Акад. Никола Обрешков" и Професионална гимназия по Електротехника и Електроника "Константин Фотинов".